

Составные объекты

МОДИФИКАТОРЫ

Autodesk®
3ds Max®

2008

Create stunning 3D
in less time.



in less time?
Create stunning 3D

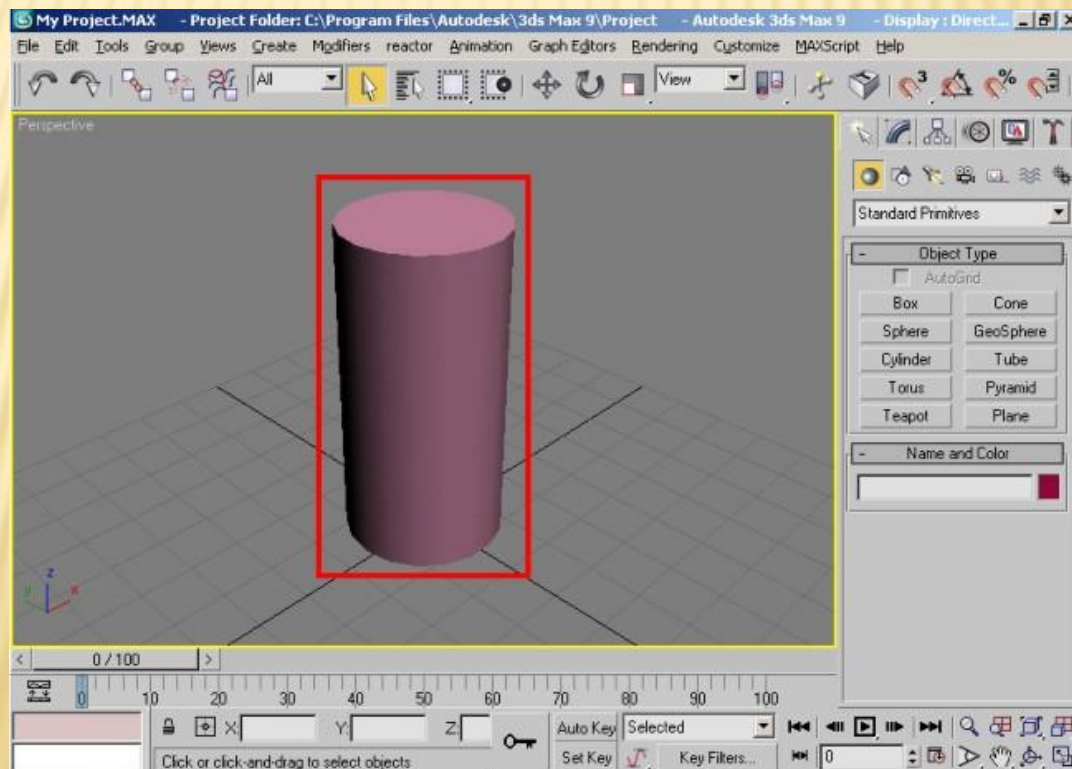


Модификаторы. Составные объекты

ПРИМЕНЕНИЕ МОДИФИКАТОРОВ

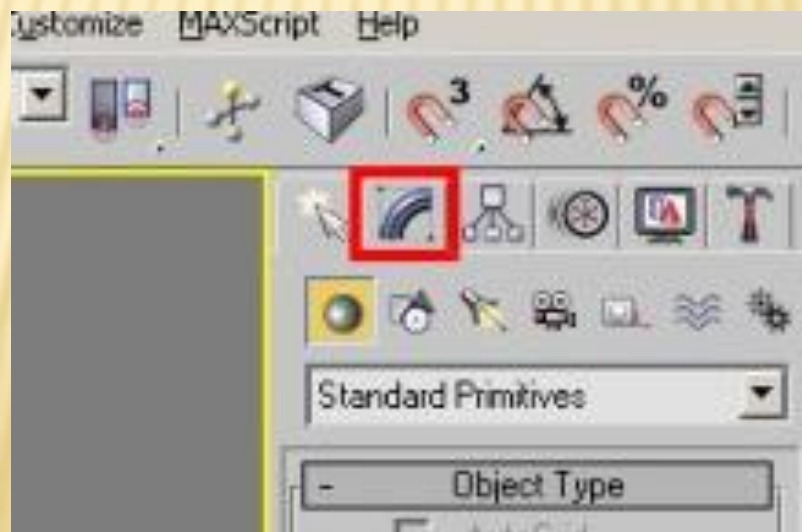
МАСТЕР-ОБЪЕКТ

- ✗ Исходный объект, созданный с помощью одной из команд группы «Create», называется мастер-объектом



МАСТЕР-ОБЪЕКТ

- ✘ Мастер-объект включает в себя информацию о типе объекта, значения его базовых параметров - геометрические размеры, параметры разбивки на элементы, информацию о связанной с объектом локальной системе координат.
- ✘ Корректировать параметры мастер-объекта можно с помощью страницы «Modify» («Модифицировать») панели команд, раздела «Parameters» («Параметры»).



МОДИФИКАТОРЫ

